

ΘΕΜΑ 1.

A. 1=Σ, 2=Λ, 3=Λ, 4=Λ, 5=Σ, 6=Λ	B.1-B, 2-γ, 3-δ, 4-E, 5-β, 6-γ	Γ A←128, X←1
---------------------------------	--------------------------------	--------------

Δ

Δ1 AN A> MO TOTΕ

ΓΡΑΨΕ 'ΑΣΧΗΜΑ'

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ A>= MO-2 TOTΕ

ΓΡΑΨΕ 'ΚΑΛΑ'

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'ΠΟΛΥ ΚΑΛΑ'

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Δ2. ΑΝ ΤΑΙΝΙΑ= «Resident Evil Damnation» ΚΑΙ ΚΟΣΤΟΣ >15 TOTΕ

ΦΠΑ← ΚΟΣΤΟΣ* 23/100

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Δ3. ΑΝ ΑΠΑΝΤΗΣΗ = «N» Η «v» TOTΕ

ΓΡΑΨΕ 'ΕΝΤΑΞΕΙ'

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ΑΠΑΝΤΗΣΗ = «O» Η «o» TOTΕ

ΓΡΑΨΕ « ΑΚΥΡΟ»

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'ΛΑΘΟΣ'

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Ε 1Δ, 2Β, 3Γ, 4Γ	ΣΤ K= A_T(A*ΣΥΝ(X)+E^HM(X+Y)) M=(x-A^2)/(2+A^2+T_P((X+A)^4)	Z. A 2. A 3. ψ
------------------	---	----------------------

Η.

Όσο και αν τυχόν ξαφνιάζει, ο υπολογιστής δεν μπορεί να εκτελεί παρά μόνο τρεις λειτουργίες :

- ✓ πρόσθεση, η οποία αποτελεί τη βασική αριθμητική πράξη, δεδομένου ότι και οι άλλες αριθμητικές πράξεις μπορούν να αντιμετωπιστούν, σαν διαδικασίες πρόσθεσης
- ✓ σύγκριση, η οποία συνιστά τη βασική λειτουργία για την επιτέλεση όλων των λογικών πράξεων,
- ✓ μεταφορά δεδομένων, λειτουργία που προηγείται και έπεται της επεξεργασίας δεδομένων.

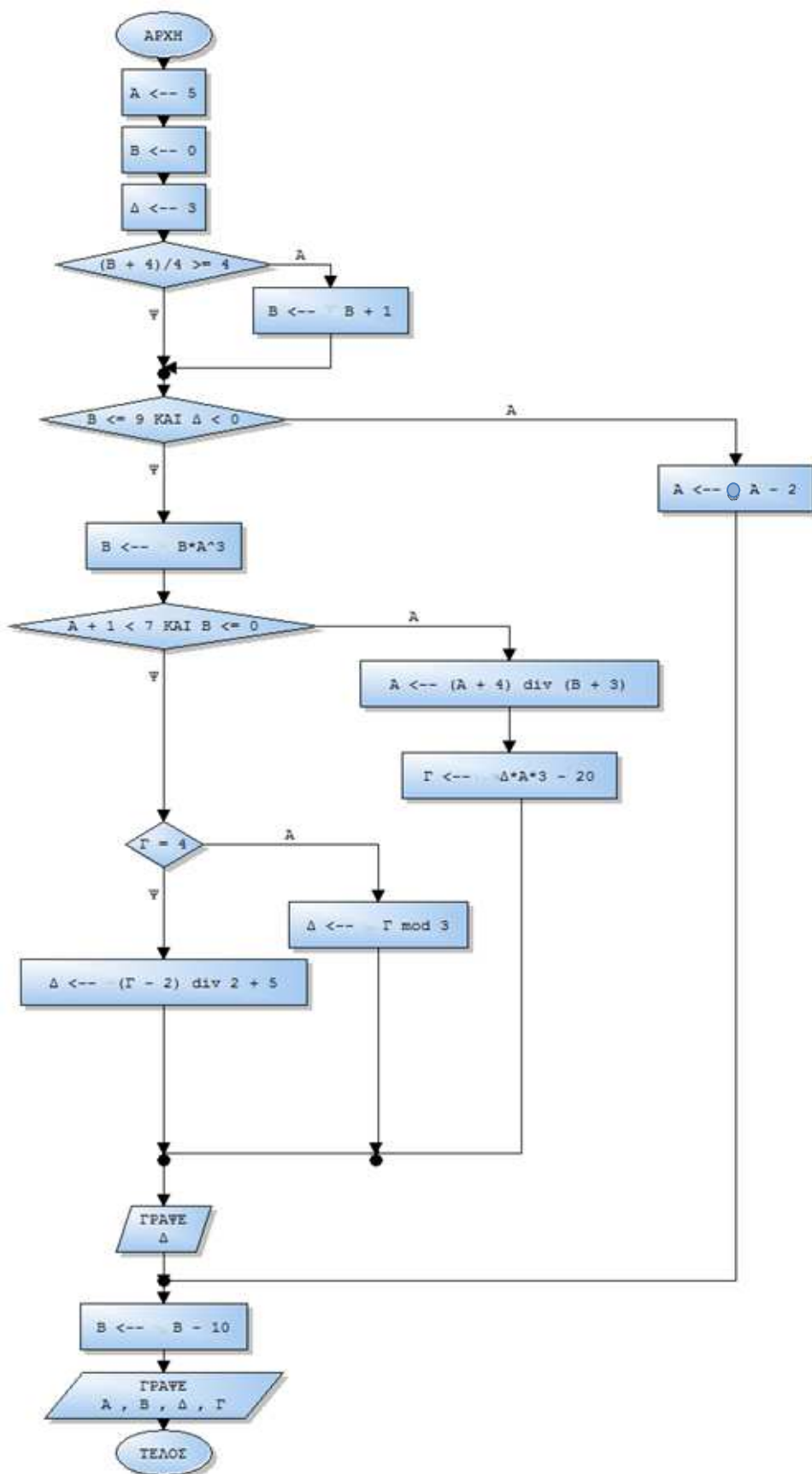
Θ.

Ορισμός: Αλγόριθμος είναι μια πεπερασμένη σειρά ενεργειών, αυστηρά καθορισμένων και εκτελέσιμων σε πεπερασμένο χρόνο, που στοχεύουν στην επίλυση ενός προβλήματος.

Ορισμός : Με τον όρο **Πρόβλημα** εννοείται μια κατάσταση η οποία χρήζει αντιμετώπισης, απαιτεί λύση, η δε λύση της δεν είναι γνωστή, ούτε προφανής.

Θέμα 2

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑ2				
Γραμμή	A	B	Γ	Δ
5. A <-- 5	5			
6. B <-- 0		0		
7. Δ <-- 3				3
8. Αν $(B + 4)/4 \geq 4$ τότε	Συνθήκη: ΨΕΥΔΗΣ			
11. Αν $B \leq 9$ και $\Delta < 0$ τότε	Συνθήκη: ΨΕΥΔΗΣ			
14. B <-- $B * A^3$		0		
15. Αν $(A + 1) < 7$ και $B \leq 0$ τότε	Συνθήκη: ΑΛΗΘΗΣ			
16. A <-- $(A + 4) \text{ div } (B + 3)$	3			
17. Γ <-- $\Delta * A * 3 - 20$			7	
23. Γράψε Δ	3			
25. B <-- B - 10		-10		
26. Γράψε A, B, Δ, Γ	3 -10 3 7			



Θέμα 3

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑ3

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ:Κ,ΣΚΗΝΕΣ, ΥΠΟΛ, Τ1, Τ2

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:ΕΚΠ, ΤΤ1, ΤΤ2, ΤΤ3, Τ3

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ 'ΔΩΣΕ ΤΟΥΣ ΚΑΛΕΣΜΕΝΟΥΣ'

ΔΙΑΒΑΣΕ Κ

ΣΚΗΝΕΣ<-- Κ DIV 2

ΥΠΟΛ <-- Κ MOD 2

ΑΝ ΥΠΟΛ> 0 ΤΟΤΕ

ΣΚΗΝΕΣ<--ΣΚΗΝΕΣ + 1

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Τ1<--ΣΚΗΝΕΣ*50

ΕΚΠ <-- Τ1*30/100

ΤΤ1<--Τ1-ΕΚΠ

ΑΝ Κ <=4 ΤΟΤΕ

Τ2<-- Κ*100

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Κ<= ΤΟΤΕ

Τ2 <-- 4*100 + (Κ-4)*70

ΑΛΛΙΩΣ

Τ2 <-- 4*100 + 6*70 + (Κ-10)*40

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΤ2<-- Τ2+ Τ2*23/100

ΑΝ Κ <=6 ΤΟΤΕ

ΕΚΠ<-- Τ3*10/100

ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ Κ<=15 ΤΟΤΕ

ΕΚΠ<-- Τ3*20/100

ΑΛΛΙΩΣ

ΕΚΠ<-- Τ3*40/100

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΤ3<-- Κ*45 - ΕΚΠ

ΜΑΧ <-- ΤΤ1

ΑΝ ΤΤ2>ΜΑΧ ΤΟΤΕ

ΜΑΧ<--ΤΤ2

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΝ ΤΤ3>ΜΑΧ ΤΟΤΕ

ΜΑΧ<-- Τ3

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ 'ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΤΕΡΗ ΛΥΣΗ:', ΜΑΧ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Θέμα 4

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΘΕΜΑ_4

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ: ΠΨ, ΔΨ, ΤΨ, Π1, Ψ1, Ψ2, Π2, Δ, ΠΡ1, ΠΡ2, ΠΡ3

ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ: ΠΡ4

ΑΡΧΗ

ΓΡΑΨΕ ' ΔΩΣΕ ΤΟΥΣ ΤΡΕΙΣ ΑΡΙΘΜΟΥΣ'

ΔΙΑΒΑΣΕ ΠΨ, ΔΨ, ΤΨ

Π1 <-- (ΠΨ*3+3)*3

Ψ1 <-- Π1 DIV 10

Ψ2 <-- Π1 MOD 10

Π2 <-- Ψ1+Ψ2

ΑΝ Ψ2=9 ΤΟΤΕ

Δ <-- ΔΨ*10 + ΤΨ

ΑΝ Δ>=50 ΚΑΙ Δ<=50 ΤΟΤΕ

ΠΡ1 <-- (Δ MOD 3)*70

ΠΡ2 <-- (Δ DIV 5)*21

ΠΡ3 <-- (Δ MOD 2)*15

ΠΡ4 <-- (ΠΡ1+ΠΡ2+ΠΡ3)/ 105

ΑΝ ΠΡ4 <10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ ' Ο ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΝΑΙ ΣΩΣΤΟΣ'

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ' ΛΑΘΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ'

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'ΛΑΘΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ'

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 'ΛΑΘΟΣ ΚΩΔΙΚΟΣ'

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ